



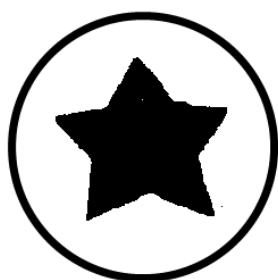
Sist revidert januar 2012

Stifinnerprogram Merker

Dette lille heftet er laget for å gi stifinnere og foreldre i Askerspeiderne en oversikt over hva vi driver med på møter og turer. Målene er at alle stifinnerne skal få tatt flest mulig merker til å sy på speiderskjorte og senere flytte over på leirbålskappen.

Stifinnerne skal jobbe med merkene på stifinnermøter og turer.

Merkene har rød bunn med lysegrønn utheving.



1. Astronomi

1. Kunne minst 3 stjernebilder og kunne peke ut disse på himmelen
2. Forklare litt om solas betydning for jorda vi lever på
3. Tegne en oppstilling over sol, måne, jorda og noen kjente planeter
4. Forklare hvorfor et stjernetegn har fått sitt navn



2. Bake

1. Bak en kake til et av speidernes arrangementer
2. Lag vaffelrøre og stek vafler som du serverer familie eller venner
3. Bake et brød som du bruker som matpakke
4. Bak og server varme boller for familien hjemme en dag



3. BP-kjennskap

1. Kunne fortelle hvem lord Baden Powell var
2. Når og hvor var verdens første speiderleir
3. Kunne speidernes sportegn "jeg har gått hjem"
4. Hvorfor var BP så flink med kart og naturkjennskap



4. Brannvern

1. Forklare hva vann og oksygen betyr for brann
2. Vite navnet på 2 tøyslag som er svært brannfarlige og 2 tøyslag som er mindre brannfarlige
3. Vite hvor brannvarslere bør plasseres hjemme hos deg
4. Ha brannøvelse hjemme sammen med familien
5. Kjenne nødnummerne



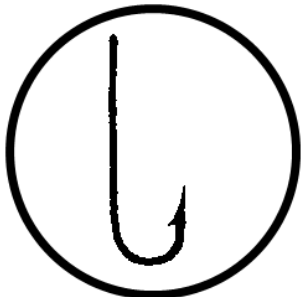
5. Bålmerke

1. Lære reglene for båltenning/slukking (når/hvor/sikkerhet)
2. Lage en bål plass og sanke opptenningsved/ved
3. Kunne tenne bål med kun fyrstikk og kvist
4. Koke opp vann på bål



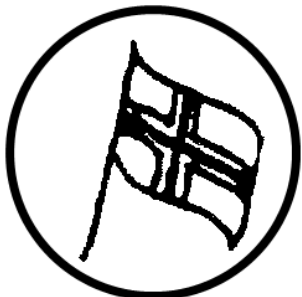
6. Dyrespor

1. Kunne minst 5 forskjellige dyrespor
2. Fortelle litt om de forskjellige dyrene
3. Kunne navn på 5 forskjellige fugler og hvilke kjennetegn de etterlater i skogen



7. Fiske

1. Kunne reglene for fiske i ferskvann og saltvann
2. Kunne feste sluk/krok på et fiskesnøre
3. Forklare hvordan man tar fisken av kroken
4. Kjenne minst 6 fiskesorter.



8. Flagg

1. Kunne flaggstikk
2. Vise hvordan man heiser et flagg i en flaggstang
3. Delta i flaggborg 17. mai med speideren
4. Være flaggbærer på speidermøte



9. Førstehjelp

1. Du skal kunne legge en trykbandasje som stopper blødning
2. Vis brannmannsløft
3. Kunne legge en person i stabilt sideleie
4. Du skal vite hva man skal gjøre om noen brenner seg
5. Kjenne nødnummer ambulans



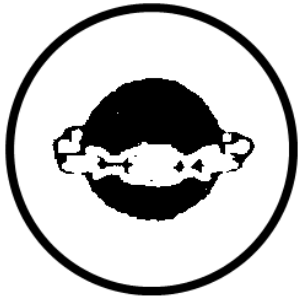
10. Høst

1. Vite hva en trekkfugl er og når, hvor og hvordan de flyr.
2. Kunne fortelle om hva som skjer i naturen om høsten før snøen legger seg.
3. Lage et høstbilde med materialer fra naturen.
4. Lage en barkebåt som flyter



11. Idrett

1. Kunne hinke minst 20 meter (eller tilsvarende øvelse)
2. Delta på stafett med speidergruppa
3. Være med i et O-løp i speidergruppa
4. Gjennomføre en hinderløype i skogen



12. Internasjonalt

1. Du skal velge et annet land enn Norge og finne ut hvordan speiderdrakten og merkene til speidere på din alder ser ut der
2. Lær om speiderarbeid i et annet land
3. Lær en sang, historie eller en lek fra et land utenfor Norden
4. Vær med å samle inn penger til speideraksjoner i andre land



13. Kano

1. Vise hvordan man setter kanoen på vann og tar den opp igjen.
2. Vise korrekt ombord- og ilandstigning
3. Vise fremdriftstak og J-tak
4. Kunne sikkerhetsregler for bruk av kano



14. Kirke

1. Besøk en kirke i nærheten av der du bor
2. Delta på en Gudstjeneste med innslag eller en praktisk oppgave
3. Kunne tegne og/eller fortelle om 5 ting som er i kirken.
4. Være med på dramatisering av minst en fortelling fra bibelen



15. Klar deg selv

1. Pakk sekken selv til en tur dere skal på.
2. Sy på et merke på speiderskjorten din
3. Puss/impregner et par sko
4. Finn ut rutetider for en reise med tog/buss



16. Knuter

1. Kunne minst 4 knuter og forklare hva de brukes til
2. Kunne tømmerstikk og kryssurring
3. Bygge noe praktisk ved hjelp av knutene du har lært
4. Instruere en annen speider i 3 forskjellige knuter



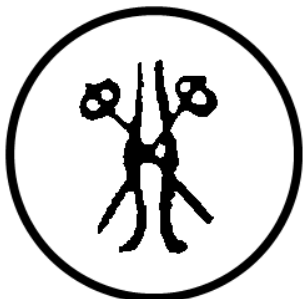
17. Kokke

1. Lag middag hjemme for familien en dag
2. Dekk på, rydde av og vaske opp etter middag hjemme
3. Lage varm drikke på en tur med speideren
4. Lag bålmat med andre speidere på tur



18. Miljøvern

1. Gjennomfør en ryddeaksjon hjemme/på speiderhuset
2. Reparer noe du ellers ville ha kastet (en leke eller et klesplagg)
3. Finn ut hva som kan brukes om igjen av det vi kaster, og hvor returavfall kan leveres der hvor du bor.
4. Forklar hva som er bra med resirkulering



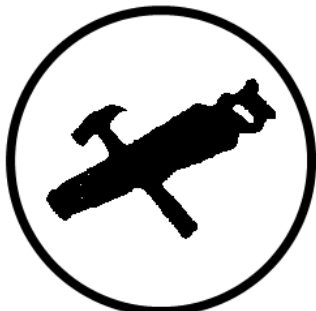
19. Ski

1. Være med på skitur med speideren
2. Kunne kjøre en bakke på en ski
3. Delta i et skirenn med speiderne eller annet skirenn
4. Kunne hoppe og sette nedslag



20. Skøytemerket

1. Kunne gå forlengs og baklengs på skøytene
2. Være med på skøyteløp med speidergruppa - minst en runde på stor stadion
3. Hoppe over noe på isen mens du går på skøyter
4. Danse på skøyter med en annen speider



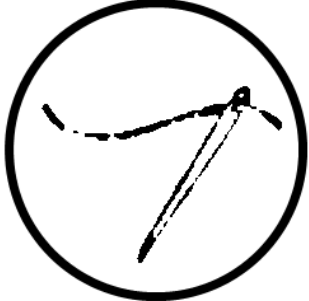
21. Sløyd

1. Lag en vandrestav ved bruk av kniv
2. Lag en fuglekasse og sett denne opp hjemme
3. Lag en figur ved hjelp av kniv og treverk
4. Lag seljefløyte om våren (med lyd)



22. Svømme

1. Hente opp en ting fra 1 meters dyp
2. Kunne svømme 25 m.
3. Kunne stupe fra bassengkanten
4. Vær med å spille vannpolo eller tilsvarende



23. Symerket

1. Tre i en nål
2. Sy på 3 merker på speiderskjorta
3. Lage en bestikkpose
4. Kunne bruke symaskin



24. Sykkel

1. Kunne de viktigste trafikkreglene for syklister
2. Forklare hvordan gir og bremses virker på sykkelen
3. Kunne lappe sykkelen eller skifte slange
4. Gjennomføre ferdighetsløype på speiderarrangement eller tilsvarende



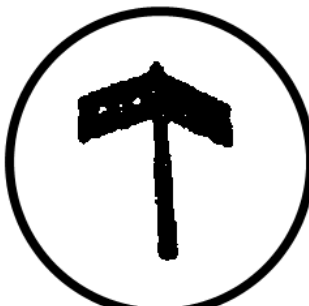
25. Tur / Friluft

1. Lag et turtroll av ting du finner i naturen
2. Vær med på overnattingstur med speideren.
3. Vis på kartet hvor du har gått på tur
4. Legge merke til 3 forskjellige fugler/dyr og 3 forskjellige planter i løpet av turene. Lær navnene på disse.



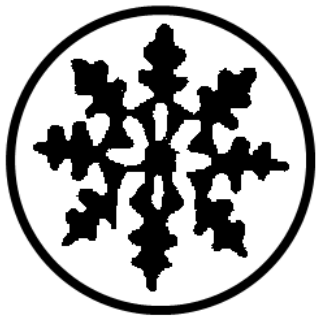
26. Underholdning

1. Framføre et skuespill eller en sketsj sammen med speidergruppa
2. Delta på leirbål med underholdning for de andre speiderne
3. Lag musikkinstrumenter av naturlige ting i naturen/husholdningen
4. Kunne Asker sitt gallarop ved leirbål



27. Veiviser

1. Vite hvor skole, kirke, posthus, brannstasjon, politistasjon og andre viktige steder på hjemstedet ditt ligger.
2. Kunne forklare andre hvordan de kommer seg dit.
3. Lage en hemmelig kode med veibeskrivelse
4. Finne nord i naturen (kompass/naturorientering)



28. Vinter

1. Lage en snømann
2. Lage en flaskebane som stifinnerne har konkurranse i
3. Forklare hvordan man kler seg ute om vinteren
4. Forklare hvordan man skal unngå frostskafer